



Bentiaraq Ottosen

FM 2026/37-1

Atassut

28. April 2026

## **Forslag til Inatsisartutlov om ændring af Inatsisartutlov om idræt og motion**

(Naalakkersuisoq for Uddannelse, Kultur, Idræt og Kirke)

Befolkningen, herunder spillere og digitale brugere, får nu nye muligheder gennem dette initiativ, og det er et vigtigt skridt fremad. I Grønland findes der mange forskellige idrætsgrene, men e-sport har endnu ikke været anerkendt og sidestillet med disse. Derfor er det vigtigt, at e-sport officielt bliver anerkendt på lige fod med andre idrætsgrene, da det åbner op for, at det kan accepteres som både en indtægtskilde og et erhverv.

I Grønland ser vi i stigende grad, at flere spillere er aktive via sociale medier og digitale platforme, hvor deres aktiviteter kan følges direkte. Dette viser en positiv udvikling i brugen af digitale kompetencer og bidrager samtidig til, at vores land i stigende grad kan synliggøres internationalt, herunder ved brugen af vores flag.

Fra Atassut lægger vi vægt på, at Grønland står tydeligere frem som en del af det internationale samfund, og at borgerne får mulighed for at udvikle sig – også inden for e-sport – både personligt og økonomisk. E-sport adskiller sig fra mange af de idrætsgrene, vi allerede kender, ved at kunne dyrkes både individuelt og i fællesskab, og samtidig have potentiale til at skabe indtægter.

I flere år har Atassut arbejdet for denne udvikling, og vi vil understrege, at det er positivt, at sagen nu bliver taget op igen. Samtidig anerkender vi det arbejde, der allerede er igangsat i Grønland, herunder etableringen af Inuit e-Sport.

Med disse bemærkninger henvises forslaget til Udvalget for Kultur, Uddannelse, Forskning og Kirke.